

SCHIEDSRICHTERTRANSFERFORMULAR

2026/27

AVIS DE TRANSFERT POUR ARBITRE

(Art. 4.3 des Schiedsrichterreglements / Art. 4.3 du Règlement des arbitres)

1. Teil: bis 31. Dezember / 1ère partie: jusqu'au 31 décembre

Es reicht die Unterschrift des neuen Vereins und der 2. Teil kann leer gelassen werden. Der SR ist verpflichtet, den alten Verein schriftlich bis zum Ende der ersten Phase der Transferperiode über den Transfer zu informieren. / La signature du nouveau club suffit et la 2ème partie peut être laissée en blanc. L'arbitre est tenu d'informer par écrit son ancien club de son transfert avant la fin de la première phase de la période de transfert.

Neuer Verein / Nouveau club

Vereinsname

Nom du club

Name, Vorname

Nom, prénom

Funktion im Verein

Fonction dans le club

Datum / Unterschrift **neuer** Verein

Date / signature pour le **nouveau** club

meldet den Eintritt des folgenden Schiedsrichters

Annonce l'admission de l'arbitre suivant

Der Schiedsrichter / L'arbitre

Name, Vorname

Nom, prénom

Lizenz-Nr.

N° de licence

SR0

bestätigt den Eintritt in den Verein

Déclare être engagé par le club

Datum / Unterschrift Schiedsrichter

Date / signature de l'arbitre

2. Teil: ab 1. Januar / 2ème partie: à partir du 1er janvier

wenn das Transferformular nach dem 31. Dezember eingereicht wird, muss der alte Verein den Transfer ebenfalls bestätigen / si le formulaire de transfert est soumis après le 31 décembre, l'ancien club doit également confirmer le transfert.

Alter Verein / Ancien club

Der alte Verein gibt den Schiedsrichter bedingungslos frei und erklärt sich hiermit einverstanden, dass dieser ab der kommenden Meisterschaft zum Kontingent des neuen Vereins zählt.

L'ancien club libère l'arbitre sans condition et confirme par la présente que celui-ci comptera dans le contingent du nouveau club à partir du prochain championnat.

Vereinsname

Nom du club

Name, Vorname

Nom, prénom

Funktion im Verein

Fonction dans le club

Datum und Unterschrift **alter** Verein

Date et signature pour l'**ancien** club